

LE JEU DES ÉCOGESTES

Présentation et **note d'animation**



Fin du mois ...

...Fin du monde et

«FIN DU MONDE» ET «FIN DU MOIS» LE JEU DES ÉCOGESTES

- La crise climatique implique que nous changions nos modes de vie, en y incluant plus de sobriété et plus d'efficacité énergétique pour nos équipements. Nous devons réduire nos émissions de 10 tonnes de CO₂ par personne par an à 5 tonnes en 2030 et 2 tonnes en 2050. Plus facile à dire qu'à faire ! Comment concilier ces exigences avec les contraintes budgétaires des ménages ?

PRÉSENTATION du JEU

Ce jeu se joue en équipe de 1 à 6 personnes pour faire gagner un ménage fictif dont le mode de vie vous est imposé.

Vous jouerez en 6 ans (6 manches) pendant lesquelles vous choisirez 5 écoGESTES par an dans le but d'atteindre, d'ici 2030, deux objectifs :

- Réduire vos émissions de CO₂, votre empreinte carbone
- Financer les investissements nécessaires grâce aux économies faites à partir des écoGESTES

Vous allez donc combiner les exigences liées à la fin du monde et celles liées à la fin du mois.

Ces écoGESTES vont des petits gestes qui ne coûtent rien jusqu'à des opérations lourdes qui impliquent de grosses dépenses, dans les 4 domaines de votre vie :

- **Le logement, les transports, l'alimentation et les biens de consommation.**

Vous serez mis dans la situation d'un ménage médian de 3 personnes avec un budget limité. À votre équipe de planifier les écoGESTES pour réduire au mieux votre empreinte carbone avec ce budget contraint.

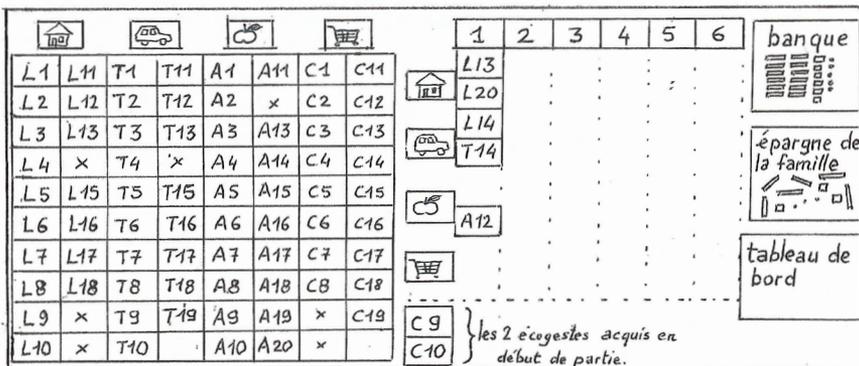
Nous avons essayé de coller au plus près à la réalité.

Cependant, il s'agit bien d'un JEU : le but n'est pas l'exactitude mais la logique qui peut nous amener vers la sobriété heureuse et l'efficacité raisonnée.

La partie ne correspondra peut-être pas à votre situation personnelle... lâchez prise, vivez un bon moment.

COMMENT INSTALLER LE JEU ?

Une table de 80cm x 160cm minimum



Voici comment installer le jeu sur une table :

Dans cette illustration, nous sommes à la fin de l'année 1

Le coffret comprend : 78 cartes écogestes

- 8 cartes domaines de la vie (logement, transport, alimentation, consommation)
- 6 cartes années
- 30 bâtonnets (1000 €), 15 rectangles (100 €), 8 cubes (50 €)
- 5 tableaux de bord pour 5 parties
- 5 listes des écogestes à distribuer aux joueurs en fin de partie

RÈGLE DU JEU

Chaque écogeste comporte 3 caractéristiques :

- Réduction de l'empreinte carbone permise par cette action : **CO₂** de 1 à 5 étoiles.
 - Investissement pour financer cet écogeste : **I** de 0 à 10 050€ (après subventions).
 - Économies faites chaque année grâce à cet écogeste. **E** de 0 à 1000€.
- Vous choisissez **5 écogestes par an** correspondants à votre budget.
- Vous disposez de **10 mn par an**.

À la fin de chaque année, sur le tableau de bord, vous reportez vos investissements globalisés, et pour chaque écogeste le nombre d'étoiles (réduction d'empreinte carbone), les économies réalisées (€). **Ces économies ne seront perçues que l'année suivante.**

Vous passez alors à la caisse : vous payez vos investissements et encaissez le cumul de vos économies.

La partie est gagnée si votre équipe obtient 100 étoiles au bout des 6 ans.

Vous avancez vers la neutralité carbone : Vous êtes bien en dessous de 5 tonnes de CO₂. **Le principe est de choisir les cartes qui ont le plus d'étoiles et qui permettent le plus d'économies.**

Pour tenir compte des écogestes que vous faites déjà : choisissez-en deux avant le début de la première manche (ne choisir que des écogestes qui ne demandent pas d'investissement).

Vous avez droit à **un emprunt à taux zéro sur 20 ans** pour la rénovation énergétique du logement.

COMMENT REMPLIR LE TABLEAU DE BORD

TABLEAU DE BORD		Début du jeu		Année 1		Année 2	
Investiss total		. X		11 100			
Emprunt 20ans		X		- 2 000		-	
Part Investiss auto-financée A PAYER		X		= 9 100		=	
Annuité emprunt/20		X		-100		-100	
écogestes	n°	CO2	Économie	CO2	Économie	CO2	Économie
	1	A10 2	+300	L19 4	+450		+
	2	C8 3	+1000	L20 4	+400		+
	3			T10 3	+100		+
	4			A12 4	+600		+
	5			C11 3	+450		+
	(6)				+		+
	(7)				+		+
CO2/économies de l'année		5	total= 1300	5 +18 =23	total= 1900	23	total= =
Économies N-1		X		-1300		-1900	
Cumul économies		X		X		+1300	
A encaisser		X		=1300		=3200	

► Dans l'exemple ci-contre :

les joueurs ont choisi les écogestes **A10** et **C8** avant de démarrer la partie. Ils inscrivent le nombre d'étoiles (**2** et **3**) et les économies (**300€** et **1000€**) de ces écogestes.

Ils ont donc un total de 5 étoiles de **CO₂** et **1300€** d'économies qui ne seront encaissées qu'en fin de 1^o année.

► La première année

ils posent les cartes **L19**, **L20**, **T10**, **A12** et **C11**. Ils inscrivent d'abord leurs investissements qui s'élèvent à **11 100€**. Ils décident d'emprunter **2 000€**. Ils auront donc **100€** d'annuités sur 20 ans. Il leur reste donc à autofinancer **9 100€** avec leurs jetons épargne.

Ils inscrivent alors le nombre d'étoiles (**CO₂**) de chaque carte et les économies réalisées. Le total d'étoiles est de **18**. Avec les 5 déjà acquises, ils en ont **23**.

Le total d'économies est de **2 000€**, auquel il faut déduire les **100€** d'annuités, soit un solde de **1 900€** qui ne seront comptabilisés que l'année suivante.

À la fin de cette première année, ils encaissent les **1 300€** d'économies de début de partie.

► La 2^o année peut commencer :

ils savent qu'ils en sont à **23** étoiles et à **3 200€** d'économies cumulées.

PRÉSENTATION DE VOTRE MÉNAGE

- Vous êtes 3 personnes avec un revenu imposable de 27 937 € soit 2 128 € par mois (deux SMIC).
- Deux personnes travaillent (l'une à 25 km du domicile, l'autre à 8 km).
- Vous disposez de 15 000 € d'épargne.(comptes sur livret, épargne salariale, assurance vie etc...)
- Vous êtes propriétaires, (mais le jeu fonctionne très bien si vous choisissez d'être locataires)
- Vous avez une maison de plus de 15 ans, mal isolée (E dans le classement DPE) de 84 m² sur deux niveaux avec un mur mitoyen et avec un jardin de 100 m².

- Vous vous chauffez avec une vieille chaudière fuel classique.
- Vous avez 2 voitures, L'une qui vaut 5 000€ et parcourt 10 000 km par an. L'autre qui vaut 4 000€ et parcourt 3 000 km par an.
- Vous mangez 150 g de viande et 75 g de fromage par jour chacun.

LES CARTES PARTICULIÈRES

- 1 Vous devez isoler avant de changer la chaudière.
- 2 Si vous installez une VMC double flux, votre chaudière passe à 3 000€ (moins d'énergie nécessaire).
- 3 Si vous optez pour la rénovation globale (isolation toit, murs et vitrages en une seule fois), vous gagnez deux étoiles supplémentaires : besoins d'énergie plus réduits qu'en faisant les travaux par tranches. ces trois cartes ont une couleur spéciale.
- 4 Si vous choisissez la carte « travailler moins » (C18), vous gagnez moins mais le temps libéré vous permet de faire 2 écogestes de plus par an.
- 5 Les économies de certaines cartes ne peuvent pas se cumuler : calfeutrer les fenêtres et installer du double vitrage ou manger 80 g de viande par jour et devenir végétarien.
- 6 Pour la carte T17, vous vendez une voiture. Vos investissements sont réduits de 3 000€.

MISE EN GARDE

L'effort des ménages ne représente que 20 à 45% de la diminution nécessaire pour atteindre la neutralité carbone, selon les scénarios. Le rôle de l'état et des collectivités est primordial pour faciliter cette transition, ainsi que celui des entreprises. Ce jeu vous permet d'agir sur la part des ménages (avec les aides gouvernementales).

Ce jeu ne prend en compte que les impacts économiques et climatiques de vos actions. Il n'intègre pas les impacts santé ou biodiversité (alimentation bio ou marche à pied, par exemple).

Les aides aux investissements de rénovations sont assez fluctuantes. Nous avons mis les valeurs début 2023 (CEE : certificat d'économie d'énergie et MPR : MaPrimeRénov').

Enfin, le salaire du ménage n'est pas utilisé pour les écogestes. Seule l'épargne est utilisée.

► Vous trouverez le détail des sources sur le site :
<https://heuredefaireensemble.wixsite.com/website>

FIN DE PARTIE

Le montant qui apparaît tout en bas à droite du tableau de bord (colonne bilan) représente l'augmentation annuelle de votre épargne après ces six années.

NOTE POUR UN ANIMATEUR DE PLUSIEURS TABLES

Nous conseillons de limiter le nombre de joueurs à six par table.

Un animateur chevronné peut animer 3 tables .

Durée du jeu et timing : 1h30 à 1h50

- ▶ 5 mn: présentation des participants (tous ensemble)
- ▶ 15 mn: présentation du jeu, des règles et lecture des cartes (tous ensemble)
- ▶ 60 mn: jeu (6 annéesx10mn) (chaque table joue séparément)
- ▶ 10 mn à 30 mn (si possible): ressenti des participants (tous ensemble)

INTRODUCTION

Avant de présenter le jeu lui même, il faut redonner le cadre de la problématique climat en 5mn (voir sources si besoin)

- Le lien entre l'objectif 2 tonnes d'émissions en 2050 et la limitation à +2°C en 2100.
- La situation en France (2022): 10 tonnes de CO₂eq en 2021 par personne. Les 4 gaz à effet de serre. (CO₂ dioxyde de carbone, CH₄ méthane, N₂O protoxyde d'azote, CFC composés fluoro-carbonés) ramenés à une seule unité : le CO₂eq.
- La répartition des émissions dans le logement(2t)/transport(2,5t)/alimentation(2,5t)/consommation(2t).
- Le partage de la responsabilité ? Inégalité des émissions suivant le niveau de vie. **Cette partie est importante: le but n'est pas de culpabiliser.** C'est d'avoir des ordres de grandeur pour établir des priorités. Les rôles du législateur et des territoires sont capitaux pour favoriser la transition pour les particuliers et imposer des normes aux entreprises. Nous ne parlons ici que du rôle de l'individu.
- Faites la lecture de la présentation du jeu, des règles et de la présentation du ménage.
- Une lecture de tous les écogestes permet de se familiariser avec eux avant de commencer.
- Demandez si tout le monde est OK avant de démarrer.

DÉROULEMENT DU JEU LUI MÊME

Commencez par faire choisir les 2 écogestes accordés en début de partie.(écogestes gratuits)

Remplissez le tableau de bord pour ces 2 écogestes pour permettre aux participants de se l'approprier.

Accordez 10 minutes à chaque manche ou année. La première risque d'être longue. Les dernières seront plus rapides.

Pendant les discussions entre joueurs, amenez des éléments de cohérence entre les choix et la vie réelle (exemple: le ménage supprime une voiture alors que les emplois sont à 25 et 8 km du domicile).

Certaines équipes ne tiendront pas compte de la vie réelle et ne joueront que pour gagner: pas de soucis.

La première manche est capitale: gérez les blocages de certains participants et encouragez l'équipe à trouver un accord.

Au bout de 8 mn, encouragez les joueurs à se décider sur leurs 5 choix. Faites les valider par le groupe.

Prenez le temps d'expliquer comment on insère cela dans le tableau de bord. Laissez-leur la main sur cette partie dès qu'elle est acquise.

Passez alors aux échanges d'argent : encaissez les dépenses et payez les économies.

Dès la 2^e manche , les équipes assumeront seules ces échanges d'argent.

Si besoin, reportez-vous aux sources sur un sujet précis. Le but n'est pas l'exactitude mais la tendance.

Ne vous attardez pas sur un détail. Acceptez qu'un joueur refuse une carte (voiture électrique par exemple).

RESSENTI DES PARTICIPANTS

En fin de séance, faites un tour de table du ressenti :

- L'effort demandé à ce ménage (comparé à ma vie).
 - La faisabilité des changements de mode de vie face aux contraintes familiales, professionnelles et sociales.
 - Le poids des injonctions, des représentations, des modèles sociaux (image de la réussite).
 - Les petits gestes qui ont un gros impact et ceux qui sont vraiment marginaux (hiérarchie carbone des écogestes).
 - Pour finir demandez aux participants s'ils perçoivent cet avenir comme désirable ou comme une somme de contraintes et quel sera leur premier pas vers cette vie bas carbone.
- ▶ N'oubliez pas de remettre une liste des écogestes à chaque participant ainsi qu'un lien vers la mesure de l'empreinte carbone de l'ADEME: « Nos gestes climat » ou celui des artisans de la transition: « Le climat entre nos mains ».
- ▶ Et bien sûr, quand on ne sait pas, il vaut mieux dire qu'on va rechercher l'information.
- ▶ Vous pouvez envoyer une question sur le site :
<https://heuredefaireensemble.wixsite.com/website>.



Plus d'information:

Site: L'heure de faire ensemble:

<https://heuredefaireensemble.wixsit.com>

Conception du jeu: Marie-laure et Vincent Rouzé

Réalisation conjointe: Communauté de Commune de Saint-Cyr Mère Boitier et les citoyens des POTES: Pionniers Ordinaires de la Transition Écologique de Haute Grosne

Conception graphique: Sylvie Heyart

Impression : Impose



POTES

Pionniers Ordinaires
de la Transition Écologique
de Haute Grosne

